



Lee los problemas todas las veces que lo necesites, sigue los pasos y resuélvelos.

1.- Alfonso tiene un billete de 5 euros y 3 monedas de 1 euro. Si necesita 29 euros para comprarse un juego, ¿cuánto dinero le falta?



DATOS: (Haz un dibujo si lo necesitas).



DESARROLLO:



SOLUCIÓN: Le faltan

2.- Marcos fue a la compra con 2 billetes de 20 euros y un billete de 5 euros. Cuando volvió a casa le quedaban 4 monedas de 1 euro. ¿Cuánto dinero se ha gastado?



DATOS: (Haz un dibujo si lo necesitas).



DESARROLLO:



SOLUCIÓN: Se ha gastado