

Lee los problemas todas las veces que lo necesites, sigue los pasos y resuélvelos.



1.- ¿Qué hora marcará el reloj de Ramiro si, cuando lo miró la primera vez, eran las 12 en punto y han pasado 3 horas?



DATOS: *(Haz un dibujo si lo necesitas).*

PRIMERA VEZ





DESARROLLO:

AHORA





SOLUCIÓN: Son las _____

2.- En el reloj de Antonio pone que son las 10:00. Si tiene que ir a buscar a sus abuelos a la estación a las 12:00, ¿cuánto tiempo tiene para jugar?



DATOS: *(Haz un dibujo si lo necesitas).*





DESARROLLO:



SOLUCIÓN: Tiene horas.