

INSTRUCCIONES PARA MONTAR UN MAPA DEL TESORO CON EJES DE COORDENADAS



Veamos lo que unos grandes marineros buscadores de conchas, como nosotros, te podemos contar sobre los ejes de coordenadas y las localizaciones.

Antes de buscar las localizaciones:

Las **coordenadas cartesianas** sirven para localizar elementos en un plano.

Los ejes de coordenadas se llaman **horizontal o de abscisas** y **vertical o de ordenadas**.

Los **ejes de coordenadas** están formados por dos rectas perpendiculares. Estos ejes forman **cuatro cuadrantes** que se ordenan en contra de las agujas del reloj y cuyos valores son positivos o negativos, según el cuadrante del que se hable.

Por último, hay un punto que es diferente, es el **(0,0)** y se le llama **origen**.

Dar las localizaciones:

Los puntos se nombran con una **letra mayúscula** y, cuando se dan sus **coordenadas**, se escriben **entre paréntesis** y separadas por **una coma**. Además, hay que saber el orden en que se nombran:

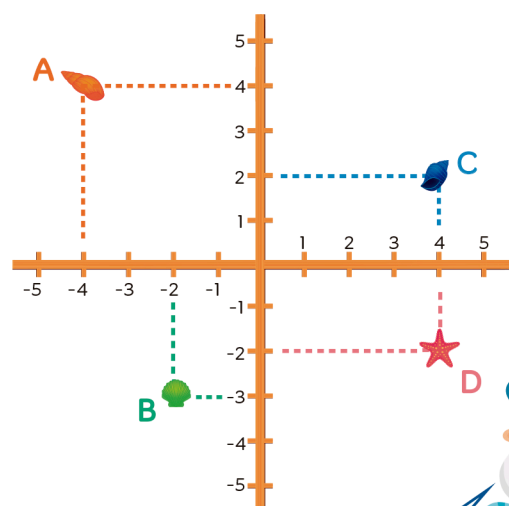
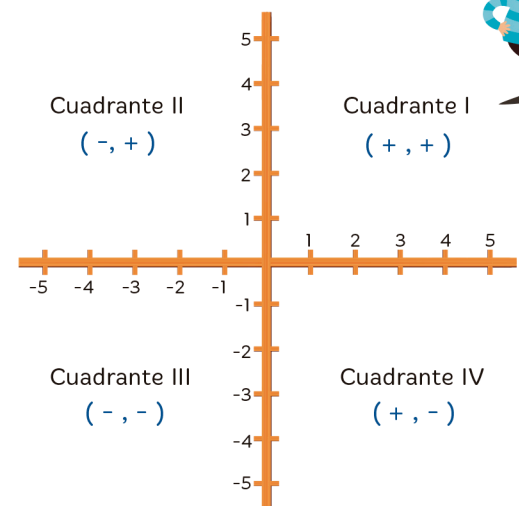
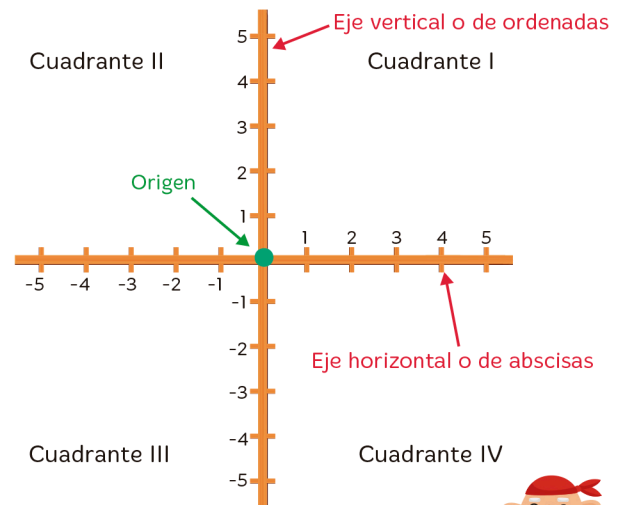
- 1º La coordenada del eje horizontal o de abscisas.
- 2º La coordenada del eje vertical o de ordenadas.

Los signos de cada cuadrante para cada coordenada son los siguientes:

- Cuadrante I: $(+, +)$
- Cuadrante II: $(-, +)$
- Cuadrante III: $(-, -)$
- Cuadrante IV: $(+, -)$

Ejemplos:

- La caracola azul está en el punto: **C (4, 2)**
- La caracola naranja está en el punto: **A (-4, 4)**
- La estrella de mar está en el punto: **D (4, -2)**
- La concha está en el punto: **B (-2, -3)**



¡La de tesoros que vais a encontrar, grumetes!

